

Einbauanleitung: Luminator-Innenanzeige in den MAN New Lion's City



In dieser Anleitung wird schrittweise der Einbau der Innenanzeige in die Busse des MAN New Lion's City-DLCs erklärt. Alle Schritte, die nicht Typenspezifisch angeführt werden, gelten für alle Varianten.

Wichtig: Es müssen keine weiteren Dateien aus dem Archiv verschoben werden. Die richtige Ordnerstruktur ist bereits vorbereitet.

1. Benötigte Dateien

Für den Umbau werden nur die Model.cfg(s) des entsprechenden Busses sowie die jeweilige Busdatei(en) benötigt. Es empfiehlt sich, von beiden Dateien ein Backup anzulegen.

2. Einträge in der Model.cfg

Die Dateien mit den Model-Einträgen liegen im Ordner Vehicles\MAN_NewLionsCity\Model.

Zuerst muss die Scripttextur eingefügt werden. Diese sind ganz oben unter den Texttexturen definiert. Unter der letzten Scripttextur-Definition muss der Inhalt der Datei Scripttextur.txt eingefügt werden.

Danach muss der Eintrag „Innenanzeige“ bis über „Innenraum“ durch den Inhalt der Datei Model_vorne.txt ersetzt werden.

Im Nachläufer muss der Eintrag „Innenanzeige“ bis über den nächsten [mesh]-Eintrag durch den Inhalt der Datei Model_hinten.txt ersetzt werden.

3. Einträge in der main.osc

Je nach Fahrzeugtype muss die Datei MAN_12C_main.osc, MAN_18C_19C_main.osc oder MAN_21C_main.osc bearbeitet werden.

Unter dem Punkt {init} muss folgendes eingetragen werden:

```
(M.L.IAnz_init)
```

Unter dem Punkt {frame} muss folgendes eingetragen werden:

```
(M.L.IAnz_frame)
```

4. Einträge in der Busdatei

Im Gelenkbus müssen die Einträge für die Varlist und Stringvarlist auch in der Busdatei des Nachläufers eingetragen werden.

Unter [varnamelist]:

Die Zahl um 1 erhöhen, ganz unten folgenden Pfad einfügen:

`script\Innenanzeige_LLE\IANz_varlist.txt`

Unter [stringvarnamelist]:

Die Zahl um 1 erhöhen, ganz unten folgenden Pfad einfügen:

`script\Innenanzeige_LLE\IANz_stringvarlist.txt`

Unter [script]:

Die Zahl um 1 erhöhen, ganz unten folgenden Pfad einfügen:

`script\Innenanzeige_LLE\IANz.osc`

Unter [constfile]:

Die Zahl um 1 erhöhen, ganz unten folgenden Pfad einfügen:

`script\Innenanzeige_LLE\IANz_constfile.txt`